

TESIS

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAMIFIKASI
PROBLEM BASED LEARNING (GPBL) PENDIDIKAN ISLAM
MODERAT UNTUK MENINGKATKAN *CRITICAL THINKING*
SISWA MTs KELAS VIII**



OLEH :

SHOFIYATUL AZIZAH

NIM : 22089065

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
PASCASARJANA
UNIVERSITAS KIAI ABDULLAH FAQIH GRESIK
JUNI 2024**